Module : JavaScript

Exercice n°7 - Conditions

# Durée de l’exercice : 30minConditions

Les instructions conditionnelles sont utilisées pour effectuer différentes actions en fonction de différentes conditions.

**Objectif de l'exercice** : connaître et comprendre ce que sont les instructions conditionnelles en javascript, comment utiliser les instructions conditionnelles (if, else if, else, switch) de manière effective et efficacement

**Énoncé** : Suivez les étapes ci-dessous pour réaliser votre exercice.

Créez un nouveau dossier nommé conditional\_exercise. A l'intérieur, créez un fichier nommé conditional\_one.js. Prédisez ce que chacun des extraits de code ci-dessous va imprimer.

Tapez le code ci-dessous dans votre fichier conditional\_one.js et comparez le résultat à votre prédiction.

//code-0-1

if (true) {

console.log("foo") ;

}

if (false) {

console.log("bar") ;

}

//code-0-2

if (false || false) {

console.log("boop") ;

}

if (true || false) {

console.log("beep") ;

}

//code-0-3

let num = 30 ;

if (num > 0) {

console.log("zip") ;

}

if (num % 2 === 0) {

console.log("zoop") ;

}

//code-0-4

let word = "jeep" ;

if (mot[0] === "d") {

console.log("Correct") ;

} else {

console.log("Pas correct") ;

}

//code-0-5

let sentence = "roger that" ;

if (phrase[phrase.length - 1] === "t") {

console.log("se termine par t") ;

} else {

console.log("ne se termine pas par t") ;

}

if (phrase.length <= 4) {

console.log("court") ;

} else {

console.log("long") ;

}

# Tapez le code ci-dessous dans votre fichier conditional\_two.js et comparez le résultat à votre prédiction.

//code-1-0

let qty = 48 ;

if (qty > 30 && qty % 5 === 4) {

console.log("ya true") ;

} else {

console.log("no false") ;

}

if (qty > 0) {

console.log("qty is greater than zero") ;

}

//code-1-1

let a = "apple" ;

let b = "MANGUE" ;

si (a === a.toUpperCase()) {

console.log("alpha") ;

}

si (b === b.toUpperCase()) {

console.log("beta") ;

}

//code-1-2

Soit nombre = 12 ;

if (nombre > 4) {

console.log("ding") ;

} else if (number % 3 === 0) {

console.log("dong") ;

}

//code-1-3

let z = 14 ;

if (z > 10) {

console.log("Condition vraie") ;

}

if (z % 3 === 0) {

console.log("skrrt") ;

}

# Tapez le code ci-dessous dans votre fichier conditional\_three.js et comparez le résultat avec votre prédiction.

// code 2-1

let blogging = "Quand la vie vous donne des citrons, faites de la limonade" ;

let hasOk = blogging.indexOf("ok") > -1 ;

if (hasOk) {

console.log("yeet") ;

} else if (blogging.length > 10) {

console.log("yes") ;

} else {

console.log("no") ;

}

let hasYou = blogging.indexOf("you") > -1 ;

let hasFun = blogging.indexOf("fun") > -1 ;

if (hasYou && hasOk) {

console.log("cool") ;

} else if (hasOk) {

console.log("rad") ;

} else if (hasFun) {

console.log("dope") ;

} else {

console.log("nope") ;

}

// code 2-2

let q = 25 ;

if (q % 3 === 0 && q % 5 === 0) {

console.log("both") ;

} else if (q % 3 === 0 || q % 5 == 0) {

console.log("either") ;

} else {

console.log("neither") ;

}

let r = 9 ;

if (r % 3 === 0 && r % 5 === 0) {

console.log("both") ;

} else if (r % 3 === 0 || r % 5 == 0) {

console.log("either") ;

} else {

console.log("neither") ;

}

let s = 15 ;

if (s % 3 === 0 && s % 5 === 0) {

console.log("both") ;

} else if (s % 3 === 0 || s % 5 == 0) {

console.log("either") ;

} else {

console.log("neither") ;

}